



Indicazioni Preliminari

Giochi e modalità di svolgimento

Le e-Limpiadi USR vogliono essere semplice occasione di interazione e divertimento, in un periodo in cui non ci è permesso svolgere attività sportiva.

L'iniziativa nasce dal desiderio di continuare, con gli strumenti a nostra disposizione, ad alimentare la proposta che abbiamo sempre portato avanti attraverso lo sport.

Per questa ragione, i partecipanti si iscrivono nella consapevolezza che l'intento è puramente ludico, e ogni forma di interazione inappropriata che vada oltre alla semplice competitività non sarà tollerata, poichè non in linea con lo spirito della proposta.

I giochi preselezionati che saranno proposti, sono i seguenti:

- FIFA 20 – PS4
- Call of Duty Black Ops IV – PS4
- Crash Team Racing Nitro Fueled – PS4
- Rocket League – PC/PS4
- Clash Royale – iOS/Android

Qualora si registrasse interesse per altri titoli da un numero adeguato di partecipanti, potremo allargare la proposta.

Attenzione: è necessario ricordare che la console di gioco deve essere la stessa indicata in lista per i titoli non cross-play.

Partecipazione

I requisiti per partecipare alla competizione sono:

- Possedere una copia del gioco scelto su almeno una delle console indicate
- Possedere un abbonamento attivo al servizio PlayStation Plus (se la console è PS4)
- Possedere un account Discord e connettersi al server che sarà indicato successivamente. Una volta eseguito l'accesso al server è necessario che il proprio nickname corrisponda a quello indicato in fase di iscrizione.

Struttura dei Tornei

L'obiettivo delle e-Limpiadi USR è una competizione tra tutte le Squadre Rossoblu. Ogni e-sport avrà quindi le proprie sfide, tra rappresentanti/team di squadre differenti, ed ogni sfida concorrerà alla composizione del medagliere finale.

La struttura dei tornei sarà pensata in relazione al numero di partecipanti che si iscriveranno ad ogni e-sport.

Al termine delle iscrizioni sarà quindi comunicata ad ogni partecipante la struttura del proprio torneo.



Ogni partecipante sarà inizialmente considerato come giocatore singolo. Se i numeri lo permetteranno, saranno poi concordate eventuali competizioni a coppie.

Tempistiche

E' bene notare in via preliminare, che non sarà in ogni caso proposto un calendario fisso, ma per ogni torneo saranno stabilite delle date entro cui disputare ogni gara. Questo faciliterà la partecipazione di tutti, poichè i contendenti avranno a disposizione un ampio lasso di tempo per individuare quando effettuare la sfida.

Le iscrizioni rimarranno aperte su www.usrsegrate.it fino al 06 Dicembre 2020; la settimana successiva saranno pubblicate le strutture dei tornei, i regolamenti tecnici, e le timeline per le prime sfide.

Le e-Limpiadi vedranno il proprio pieno svolgimento nel periodo Natalizio, per sfruttare la pausa da scuola e lavoro.

Per qualsiasi domanda contattateci!

Il Comitato Organizzatore